

«УТВЕРЖДАЮ»  
директор Высшей школы  
информационных технологий  
и автоматизированных систем  
Северного (Арктического)  
федерального университета  
имени М.В. Ломоносова

 И.С. Майоров



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о XIX Международном молодежном фестивале информационных технологий «IT-Архангельск»

#### 1. Общие положения

Международный молодежный фестиваль информационных технологий «IT-Архангельск» (далее – Фестиваль) – уникальный проект, который проводится с целью консолидации интеллектуальной и творческой молодежи, интересующейся современными информационными технологиями.

#### 2. Организаторы Фестиваля

2.1. ФГАОУ ВО «Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова», Высшая школа информационных технологий и автоматизированных систем (далее – ВШ ИТАС), центр дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации имени М.В. Ломоносова» (далее – ДНК).

2.2. Расходы на подготовку и проведение мероприятий Фестиваля несут организаторы Фестиваля. К финансированию и освещению в СМИ мероприятий Фестиваля могут быть привлечены сторонние организации. Командировочные расходы иногородних участников Фестиваля несут направляющие их стороны.

2.3. В Фестивале предусмотрено участие представителей компаний реального сектора экономики и научного сообщества, которые будут выступать в качестве экспертов, разработчиков кейсов, спонсоров и пр. (Digital-агентство «F5», АО «АРБИС: Прикладные решения», Компания «Автоматика-Вектор», ООО «НОРД КЛОУД СОФТ», Региональный центр сети КонсультантПлюс по Архангельской области, Дом молодежи Архангельской области, Инновационный центр Агентства регионального развития Архангельской области и др).

#### 3. Мероприятия Фестиваля

- 3.1. Командная олимпиада по программированию (далее – Олимпиада).
- 3.2. Конкурс компьютерных работ в области мультимедиа технологий (далее – Конкурс).
- 3.3. Конкурсы по робототехнике и автоматизации технологических процессов.
- 3.4. День IT-Карьеры САФУ имени М.В. Ломоносова.

- 3.5. Хакатоны/конкурсы от компаний (по согласованию с партнерами).
- 3.6. Интеллектуально-познавательная часть фестиваля (открытые лекции, тренинги и т.д.).

#### **4. Информационное обеспечение**

Информационное обеспечение осуществляется средствами сайта «IT-Архангельск» (далее – сайт Фестиваля), размещённого по адресу: <https://itfest.narfu.ru>.

### **I. Командная олимпиада по программированию**

#### **5. Общие положения**

Олимпиада является одним из основных мероприятий Фестиваля. Олимпиада проводится на базе Высшей школы информационных технологий и автоматизированных систем ФГАОУ ВО «Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова» и центра дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации имени М.В. Ломоносова» (г.Архангельск).

#### **6. Цель и задачи Олимпиады**

6.1. Цель Олимпиады – стимулирование интереса детей и молодежи к изучению информатики, освоению современных информационных технологий и совершенствованию компетенций в области программирования.

6.2. Задачи Олимпиады:

- 6.2.1. Выявление наиболее способных студентов и школьников к решению задач по программированию.
- 6.2.2. Подготовка к участию в Международной олимпиаде по программированию International Collegiate Programming Contest.
- 6.2.3. Привлечение внимания работодателей к образовательному процессу в области информационных технологий.
- 6.2.4. Развитие у участников Олимпиады soft-компетенций через практическое применение и совершенствование предметных навыков.

#### **7. Рабочий язык Олимпиады**

Русский, английский.

#### **8. Контингент участников Олимпиады**

Обучающиеся российских и зарубежных общеобразовательных организаций, профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования (очной формы обучения).

## **9. Порядок участия в Олимпиаде**

Регистрация участников Олимпиады осуществляется с **1 ноября 2022 г. по 30 ноября 2022 г.** на сайте Фестиваля: <https://itfest.narfu.ru> (Приложение № 1). Пробный тур командной олимпиады состоится 16 декабря 2022 г. в очном формате (в случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки в онлайн-формате). Командная олимпиада будет проходить **17 декабря 2022 г.** в очном формате (в случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки в онлайн-формате).

В Олимпиаде могут принимать участие не более 3-х команд от одного учебного заведения, за исключением вуза-организатора.

## **10. Правила проведения Олимпиады**

См. Приложение № 2.

## **11. Подведение итогов Олимпиады**

Победители Олимпиады награждаются дипломами I, II и III степени, памятными призами и сувенирной продукцией от организаторов и партнеров мероприятия. По запросу участникам выдаются электронные сертификаты. Торжественное награждение победителей состоится 17 декабря 2022 г.

## **II. Конкурс компьютерных работ в области мультимедиа технологий**

### **12. Цель и задачи Конкурса**

12.1 Цель Конкурса – мотивация детей и молодежи к приобретению знаний и созданию проектов в области современных мультимедиа технологий.

12.2 Задачи Конкурса:

12.2.1 Популяризации среди детей и молодежи направлений, связанных с web-дизайном, графикой и анимацией, 3D-моделированием, программирование роботов;

12.3 Пропаганда творческих и научных достижений детей и молодежи;

12.4 Вовлечение экспертов и представителей реального сектора экономики в работу со школьниками и студентами;

12.5 Повышение уровня художественной культуры общества.

### **13. Контингент участников Конкурса**

Обучающиеся российских и зарубежных организаций основного общего и среднего общего образования, профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования в возрасте от 10 до 25 лет.

### **14. Порядок участия в Конкурсе**

14.1. Регистрация участников Конкурса производится с **1 ноября 2022 г. до 30 ноября 2022 г.** Для участия в Конкурсе необходимо заполнить форму регистрации участника Конкурса, размещенную на сайте Фестиваля: <http://itfest.narfu.ru> (Приложение № 3).

14.2. Для участия в Конкурсе необходимо при регистрации указать ссылку на конкурсный проект, соответствующий требованиям Конкурса. Проект можно разместить на одном из файлообменников, например, Яндекс.Диск, Файлы@Mail.ru, DropBox.

## **15. Требования к проектам Конкурса**

Проекты могут быть выполнены отдельными участниками и авторскими коллективами до трех человек. Каждым автором или авторским коллективом может быть представлено не более пяти проектов (серий) по каждой из номинаций. Под серией проектов в данном случае подразумевается не более 15 отдельных работ, логически связанных сюжетной линией. Проект может участвовать только в одной номинации. Проекты, участвовавшие в предыдущих Конкурсах, а также проекты-победители других конкурсов, к рассмотрению жюри не допускаются.

Конкурсные проекты должны удовлетворять техническим требованиям (Приложение № 4). Все конкурсанные работы проверяются на плагиат.

В случае несоответствия проекта техническим и иным требованиям данного положения Организаторы оставляют за собой право снять работу с Конкурса.

## **16. Номинации Конкурса**

Конкурс проводится по следующим номинациям:

- Web-дизайн;
- Двумерная растровая графика;
- Двумерная векторная графика;
- Двумерная анимация (оценивается по двум возрастным группам: от 10 до 18 лет, от 19 до 25 лет);
- Трехмерная графика (оценивается по двум возрастным группам: от 10 до 18 лет, от 19 до 25 лет);
- Создание 3D-модели форм традиционных северных козуль для 3D-принтера (Приложение № 5);
- Конкурс социальных видеороликов «Моя малая Родина» (Приложение № 6);
- Создание AR-приложения «Объект культурного наследия» (Приложение №7).

В случае несоответствия содержания проекта заявленной номинации Организаторы оставляют за собой право рассматривать проект в другой номинации.

## **17. Подведение итогов Конкурса мультимедиа**

Работа жюри Конкурса будет осуществляться с **1 декабря 2022 г.**

Результаты Конкурса будут объявлены **17 декабря 2022 г.** и размещены на сайте Фестиваля.

Победители Конкурса награждаются дипломами I, II, III степени, а также памятным призами и сувенирной продукцией от организаторов и партнеров мероприятия.

По запросу участникам Конкурса выдаются электронные сертификаты.

Торжественное награждение победителей Конкурса состоится **17 декабря 2022 г.**

## **18. Особые условия участия в Конкурсе**

Организаторы оставляют за собой право некоммерческого использования присланных на конкурс проектов (в том числе на презентационных дисках Фестиваля).

## **III. Конкурсы по робототехнике и автоматизации технологических процессов**

### **19. Цель и задачи Конкурсов**

19.1 Цель – активизация проектной деятельности и творческой активности детей и молодежи в области робототехники, программирования и автоматизации технологических процессов.

19.2 Задачи Конкурсов:

19.2.1 Популяризация научно-технического творчества среди детей и молодежи;

19.2.2 Выявление талантливых детей и молодежи и создание условий для их дальнейшего интеллектуального и творческого развития, а также профориентационного самоопределения;

19.2.3 Формирование новых знаний, умений и компетенций у детей и молодежи в области робототехники, программирования, инновационных технологий и автоматизации технологических процессов.

### **20. Номинации**

20.1 Соревнования по программированию роботов на базе Lego Mindstorms EV3 и одноплатных компьютеров или микроконтроллеров (положение – Приложение № 8, форма заявки – Приложение № 10).

20.2 Заочный конкурс робототехнических проектов для школьников (положение – Приложение № 9, форма заявки – Приложение № 10).

20.3 Командное соревнование по программированию в робототехнике для школьников «Arctic Robotino» (положение – Приложение № 11, форма заявки – Приложение № 12).

20.4 Конкурс «Автоматизация модели производственной линии на базе контроллера Simatic s7-300» (положение – см. Приложение № 13, форма заявки – Приложение № 14)

### **21. Контингент участников Конкурса**

Воспитанники дошкольных образовательных организаций, обучающиеся общеобразовательных организаций, профессиональных образовательных организаций и образовательных организаций высшего образования в возрасте от 4 до 25 лет.

### **22. Порядок участия в Конкурсах и требования к проектам**

Порядок участия в Конкурсах и требования к проектам представлены в положениях к Конкурсам (Приложения № 8, 9, 11, 13).

## **23. Подведение итогов**

Победители в каждой номинации награждаются дипломами I, II и III степени, памятным призами и сувенирной продукцией от организаторов и партнеров мероприятия. По запросу участникам выдаются электронные сертификаты. Торжественное награждение победителей состоится **17 декабря 2022 г.**

## **IV. День IT-Карьеры САФУ имени М.В. Ломоносова**

### **24. Описание мероприятия**

День IT-Карьеры САФУ имени М.В. Ломоносова является одним из основных мероприятий Фестиваля. День IT-Карьеры проводится на базе Высшей школы информационных технологий и автоматизированных систем ФГАОУ ВО «Северный (Арктический) федеральный университет имени М.В. Ломоносова» **16 декабря 2022 г.** с 12.00 до 20.00 (при невозможности очного проведения в онлайн-формате) совместно с Центром карьеры и трудоустройства САФУ.

Целью проведения Дня IT-Карьеры является организация площадки для развития сотрудничества вузов, ведущих подготовку специалистов в сфере ИКТ, и российских и международных компаний, заинтересованных в квалифицированных сотрудниках.

В рамках мероприятия будет представлено множество IT-компаний, желающих восполнить потребности в кадрах.

### **25. Контакты**

Сайт Фестиваля: <https://itfest.narfu.ru>

Адрес организаторов Фестиваля:

Высшая школа информационных технологий и автоматизированных систем САФУ имени М.В. Ломоносова.

163060, г. Архангельск, ул. Урицкого, 68, корп. В, 2 этаж, каб. 204

Время работы: с 8:00 до 16:15.

Телефоны: 8 (8182) 21-61-00 (доб. 1922) – директорат.

e-mail: [itfest@narfu.ru](mailto:itfest@narfu.ru).